

Sendic Search Engine 0.1 API

C# Version (only SENDIC 2.0 interface)

본 문서는 SSE(Sendic Search Engine) Project 를 진행 중인 R&P 에서 작성 하였으며 개방형 검색엔진인 SSE 0.1을 이용하여 자신에게 맞는 응용 프로그램을 작성 할 수 있는 API 에 대해서 설명 하고 있습니다.

SSE는 계속해서 개발이 진행 되고 있기 때문에 본 문서는 꾸준히 변경 될 수 있습니다.

최신 문서는 <http://cafe.naver.com/rprogramming.cafe> 에서 확인 할 수 있습니다.

본 문서는 2009.09.18 에 작성된 문서입니다.

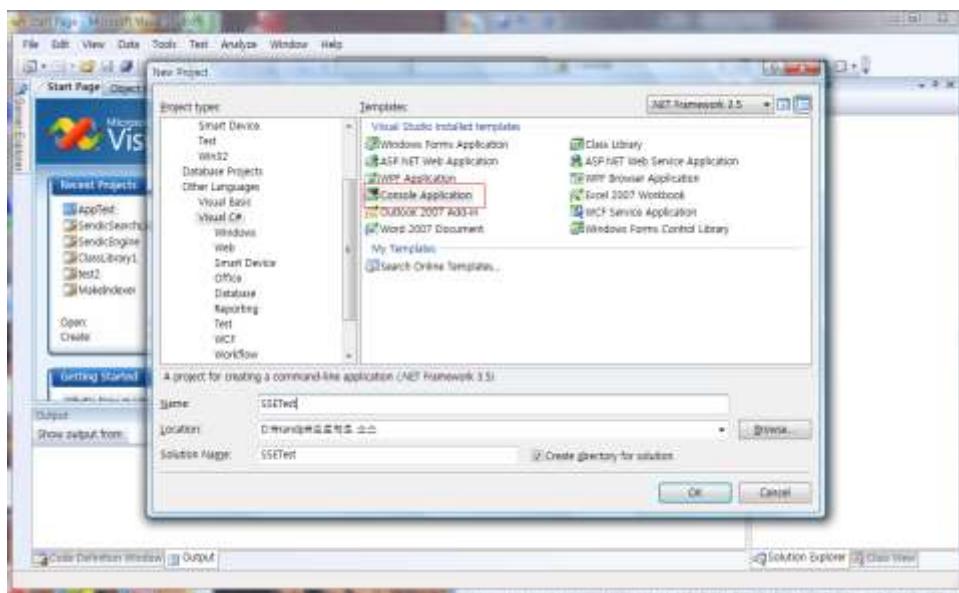
-R&P -

1. 개발 환경

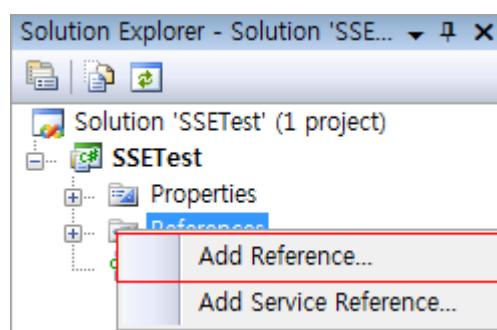
제공된 c# dll 형태나 기타 c# 라이브러리 형태를 사용 할 수 있는 개발 환경에서 적용 할 수 있다.

여기서는 Microsoft visual studio 2008의 c# 관련 프로젝트를 기준으로 설명 하겠다.

- (1) visual studio 2008을 실행 시켜서 SSE 라이브러리를 적용시킬 기존의 프로젝트를 열거나 새로운 프로젝트를 실행 한다. 여기서는 Console Application Project 를 생성한다.



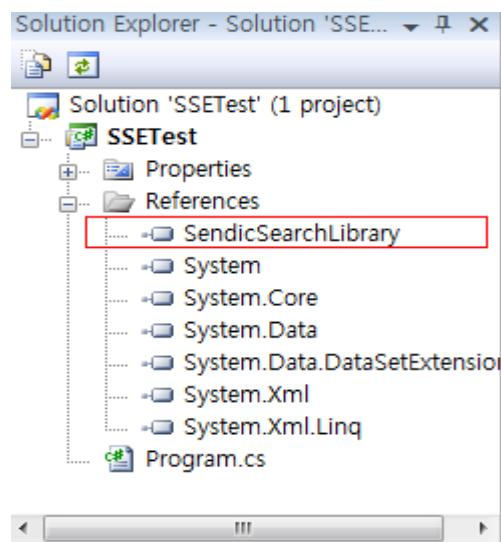
- (2) 생성된 프로젝트에서 제공된 라이브러리를 참조 할 수 있도록 추가 한다.
여기서는 제공된 dll 라이브러리를 추가 하는 것을 기준으로 설명 한다.
visual studio 의 solution explorer 에 Reference 부분을 볼 수 있다.
Reference 부분을 선택한 후 마우스 오른쪽 버튼을 클릭 하고 Add Reference 를 클릭한다.



나타나는 창에서 Browse 를 선택 하고 제공된 SndicSearchLibrary.dll 를 선택 하게 되면 SSE 라이브러리가 프로젝트에 추가 된다.



추가된 라이브러리는 solution explorer 에서 확인 할 수 있다.



2. Sndic Class (using SndicEngine.App)

(1) 개요

Sndic Class 는 SSE API를 이용하여 SENDIC 2.0 프로그램을 제작하기 위하여 구현된 class이다. 따라서 Sndic Class 를 분석하면 SSE API에 대해서 어느 정도 파악할 수 있다.

(2) 멤버 메소드

define	explanation
<code>Sndic(string filename)</code>	생성자. filename= 검색할 파일명.
<code>void Search(string str)</code>	검색을 한다. str= 검색할 단어
<code>void GetPage(int page)</code>	Search에서 검색한 결과를 page 단위로 접근 할 수 있도록. 가리키는 역할을 한다. page = 가리켜야 하는 page (1부터)
<code>void GetPageTranslate(int page)</code>	GetPage와 비슷한 역할을 하며 Semantic 데이터도 구하게 된다. page = 가리켜야 하는 page (1부터)
<code>string[] FindCntSents(int wcnt)</code>	정해진 개수의 word 로 이루어진 sentence를 100개까지 구한다. wcnt = sentence 를 구성하는 word 의 개수 return = 검색한 sentence의 string 배열
<code>void SelBlockData(int indicate)</code>	block 에서 특정 데이터를 가리킨다. indicate = 가리키는 데이터의 순서 번호 (0부터)
<code>void MovePreBlock()</code>	검색해서 지금 가리키고 있는 데이터에서 이전 블록으로 jump 하여 이전 블록 데이터를 접근할 수 있게 한다.
<code>void MoveNextBlock()</code>	검색해서 지금 가리키고 있는 데이터에서 다음 블록으로 jump 하여 다음 블록 데이터를 접근할 수 있게 한다.
<code>void MoveBegin()</code>	Search 한 초기 블록으로 다시 접근 할 수 있도록 초기 블록을 가리킨다.
<code>SDATA GetSDATA()</code>	검색한 데이터에 접근 할 수 있는 SDATA class 를 구한다. return = 검색한 데이터에 접근할 수 있는 SDATA

(3) 멤버 변수

name	explanation
_count	검색한 데이터의 수
_TotalPage	검색한 데이터에 대한 총 페이지 수

3. SDATA Class (using SndicEngine.App)

(1) 개요

검색된 결과 데이터를 접근 할 수 있는 iterator 역할을 한다.

(2) 멤버 메소드

define	explanation
SDATA(int size)	생성자. size = 저장 관리할 sentence 의 개수
int GetLen()	검색한 데이터 중 현재 가리키고 있는 page 에서의 sentence 수를 구한다. return = 검색된 sentence 수
string [] GetSentens()	검색한 sentence 를 구함 return = 검색한 sentence 의 string 배열
string [] GetTranslation()	검색한 sentence에 대한 해석 데이터를 구함 return = 검색한 sentence 에 대한 해석데이터 string 배열
string [] GetPreBlock()	현재 가리키고 있는 검색된 데이터의 이전 블록을 구함 return= 검색된 이전 블록의 sentence string 배열
string [] GetNextBlock()	현재 가리키고 있는 검색된 데이터의 다음 블록을 구함 return= 검색된 다음 블록의 sentence string 배열

(3) 멤버 변수

_len = 검색된 sentence 수

_PreLen = 이전 블록 sentence 수

_NextLen = 다음 블록 sentence 수

_tlen = 해석 데이터 수

4. Sample Code

(1) 검색된 데이터 구하기

검색 기능을 구현하기 위해서는 SSE에서 지원하는 index 구조로 구성된 index 파일이 있어야 한다. filename.index, filename.sen, filename.kor(선택사항)
Make indexing 기능은 Sendic Class 에서 지원하지 않고 별도로 제공된다.

Script.sdc 검색

```
namespace SSETest
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //***** searching hair.
            // *****

            SDATA sdata; // define SDATA.
            Sendic sendic = new Sendic("Script.sdc"); // create Sendic Class instance , using filename
            string[] str; // save sentences.
            sendic.Search("hair"); // searching "hair"
            sendic.GetPage(1); // indicate 1 page.
            sdata = sendic.GetSDATA(); // get data interator
            str = sdata.GetSentens(); // get sentence in 1 page

            // display sentence
            for (int i = 0; i < sdata._len; i++)
            {
                Console.WriteLine(" sentence " + i + " : " + str[i]);
            }
        }
    }
}
```



The screenshot shows a command prompt window titled 'C:\Windows\System32\cmd.exe'. The window displays the results of a search for the word 'hair' in the 'Script.sdc' file. The output lists 19 sentences from the file, each preceded by a line number and followed by a colon and the sentence text. The sentences describe various characters with their hair characteristics.

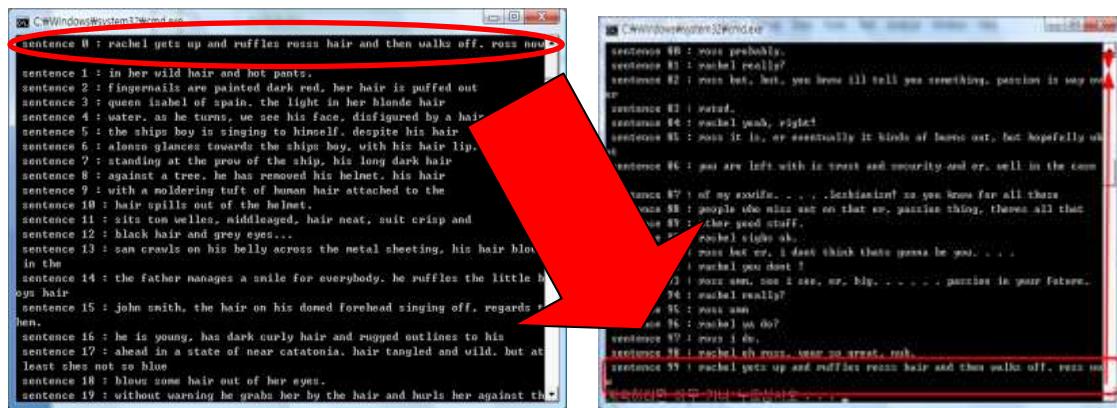
```
sentence 0 : rachel gets up and ruffles rossa hair and then walks off. Ross now
sentence 1 : in her wild hair and hot pants.
sentence 2 : fingernails are painted dark red. her hair is puffed out
sentence 3 : queen isabel of spain. the light in her blonde hair
sentence 4 : water. as he turns, we see his face, disfigured by a hair
sentence 5 : the ships boy is singing to himself. despite his hair.
sentence 6 : alonso glances towards the ships boy. with his hair lip.
sentence 7 : standing at the prow of the ship, his long dark hair
sentence 8 : against a tree. he has removed his helmet. his hair
sentence 9 : with a moldering tuft of human hair attached to the
sentence 10 : hair spills out of the helmet.
sentence 11 : sits tom welles, middleaged, hair neat, suit crisp and
sentence 12 : black hair and grey eyes...
sentence 13 : sam crawls on his belly across the metal sheeting. his hair blown
in the
sentence 14 : the father manages a smile for everybody. he ruffles the little b
oys hair
sentence 15 : john smith. the hair on his domed forehead singeing off. regards t
hem.
sentence 16 : he is young, has dark curly hair and rugged outlines to his
sentence 17 : ahead in a state of near catatonia. hair tangled and wild. but at
least shes not so blue
sentence 18 : blows some hair out of her eyes.
sentence 19 : without warning he grabs her by the hair and hurls her against the
```

(2) get pre block of first sentence

검색한 sentence 중에 특정한 sentence 를 선택해서 pre block 을 구할 수 있다.

Script.sdc 검색 데이터 중 첫 번째 sentence 의 pre block 구함

```
*****  
* get sentence in pre block.  
* *****  
SDATA sdata; // define SDATA.  
Sendic sendic = new Sendic("Script.sdc"); // create Sendic Class instance , using filename.  
string[] str; // save sentences.  
sendic.Search("hair"); // searching "hair"  
sendic.GetPage(1); // indicate 1 page.  
sdata = sendic.GetSDATA(); // get data interator  
sendic.SelBlockData(0); // indicate first data.  
str = sdata.GetPreBlock();  
// display sentence  
for (int i = 0; i < sdata._PreLen; i++)  
{  
    Console.WriteLine(" sentence " + i + " : " + str[i]);  
}
```



(3) jump block

검색한 sentence 중에 특정한 sentence 를 선택해서 pre block 이나 next block 로 Jump 하여 연속적으로 pre block 이나 next block 를 구할 수 있다.

Script.sdc 검색 데이터 중 첫 번째 sentence 의 pre block jump 하여서 연속적으로 pre block 를 구함

```
*****  
* jump block  
* *****  
  
SDATA sdata; // define SDATA.  
Sendic sendic = new Sendic("Script.sdc"); // create Sendic Class instance , using filename.  
string[] str; // save sentences.  
sendic.Search("hair"); // searching "hair"  
sendic.GetPage(1); // indicate 1 page.  
sdata = sendic.GetSDATA(); // get data interator  
sendic.SeIBlockData(0); // indicate first data.  
str = sdata.GetPreBlock();  
sendic.MovePreBlock(); // first jump pre block  
sendic.MovePreBlock(); // second jump pre block  
sendic.SeIBlockData(0);  
// display sentence  
str = sdata.GetPreBlock();  
for (int i = 0; i < sdata._PreLen; i++)  
{  
    Console.WriteLine(" sentence " + i + " : " + str[i]);  
}
```

Pre Block

sentence 1 : chandler thinks norman worked on the plane.
sentence 2 : we're back to another specimen, the plane is flying and norman
sentence 3 : answers.
sentence 4 : norman helps.
sentence 5 : chandler says this is nice.

First jump pre block

sentence 0 : easily
sentence 1 : takes some years to re...
sentence 2 : as siles grabs his jacket and the two exit, w...

Second jump pre block

concourse 15 - early
concourse 15 - older people, the same as before, older doesn't wait (that)
concourse 15 - older
concourse 15 - early...
concourse 15 - the stops and turns.
concourse 15 - time
concourse 15 - 15 last posts, but I know a great little French restaurant on the
met ride that becomes crowded and overfilled especially.
concourse 15 - early

sentence #7 : was probably.
sentence #8 : reached really?
sentence #9 : know but, but, you know ill tell you something, because it's very
true
sentence #10 : weird.
sentence #11 : reached right, right?
sentence #12 : was, was, or, eventually it blocks of leaves out, but hopefully ok
in
sentence #13 : you are left with it weird and weirdly and er, well in the tree

sentences #7 of my exwife Schisselini do you know for all those
sentences #8 : people who like nice sort on that er, paradise thing, leaves all the
sentences #9 : other good stuff.
sentences #10 : weird.
sentence #11 : know but er, I don't think that gonna be you
sentence #12 : reached you don't ?
sentence #13 : your son, son I see, er, big, paradise in your future.
sentences #14 : reached really?
sentences #15 : was am
sentences #16 : reached so do?
sentences #17 : every 1 hr.
sentences #18 : reached oh man, was, was, was, was, was,
sentences #19 : reached gets up and ruffles renee hair and then pulls off, runs to

(4) 해석 데이터 구하기

검색한 sentence 와 관계 있는 해석 데이터를 구하여 사용 할 수 있다.

Trans.sdc 검색 하여 sentence 와 해석 데이터를 같이 구함

```
/*
 * translation data
 *
 ****

SDATA sdata; // define SDATA.
Sendic sendic = new Sendic("Trans.sdc"); // create Sendic Class instance , using filename.
string[] str, str2; // save sentences.
sendic.Search("hair"); // searching "hair"
sendic.GetPageTranslate(1); // indicate 1 page, using Translation data.
sdata = sendic.GetSDATA(); // get data interator
str = sdata.GetSentens(); // get sentence
str2 = sdata.GetTranslation(); // get translation data.
for (int i = 0; i < sdata._len; i++)
{
    Console.WriteLine(" sentence " + i + " : " + str[i]);
    Console.WriteLine(" Translation " + i + " : " + str2[i]);
}
```

